



Quarterbacks: Técnicas Ofensivas

Quarterbacks: Técnicas Ofensivas

1. Postura y arranque en Ofensiva



Una de las grandes ventajas que la ofensiva tiene es saber cuándo va a comenzar la jugada. Independientemente de estar en dos o tres puntos, debe ser capaz de explotar de su postura en cualquier conteo de snap y en cualquier dirección para obtener lo mejor de esta ventaja.

Puntos clave

- Eligiendo la postura apropiada
- Encontrando equilibrio
- Sentirse cómodo en la postura
- Mantener la cabeza y ojos hacia arriba

Errores comunes

Error	Corrección del Error
El jugador da un indicio hacia dónde va a salir	Enfatice una postura equilibrada en cualquier jugada. No debe inclinarse para izq. O derecha cuando se va a mover lateralmente. No poner mucho peso en la mano que está en el piso cuando se va a mover hacia delante en el snap, y no quitarle demasiado peso cuando va a proteger para un pase, porque cualquiera de estos errores pueden dar un tip sobre sus intenciones.
La defensiva sorprende a la ofensiva con un juego en la línea	Enfatice mantener la cabeza y la vista arriba tanto en la postura como al snap, enfocándose en el defensivo, especialmente en el lugar donde debe golpear al defensivo, de forma que si se mueve el defensivo al snap, el bloqueador pueda ajustar.
El jugador comete una salida en falso	Enfatice no inclinarse demasiado hacia delante en su postura inicial porque puede perder su equilibrio y caerse hacia delante si está demasiado ansioso por salir. La ofensiva



	debe practicar todos los días diferentes conteos para el snap (algunos cortos, algunos largos) de forma de estar acostumbrado a mantenerse en su posición por una diferente cantidad de tiempo en cada jugada y de esa forma no salir en falso en conteos más largos.
El jugador toma pasos en falso	Enfatice mantener el peso en la bola de sus pies de forma que el no se levante del piso el pie de apoyo durante el primer paso. Practique ir hacia la izquierda (para jugadores derechos) para eliminar la tendencia a siempre tomar el primer paso con el pie derecho siempre, lo que sería incorrecto para jugadas que van hacia la izquierda.

2. Intercambio entre Centro-Quarterback



Cada jugada ofensiva comienza con el intercambio entre Centro y Quarterback y es, por eso, el fundamento más importante en la ofensiva. Nada es más frustrante para los jugadores y coaches, o que vaya en mayor detrimento de la performance ofensiva que un balón suelto en este intercambio. Debe ser practicado diariamente para que sea perfecto.

Puntos clave

- Posición de las manos
- Posición de la parte baja del cuerpo
- Recibiendo el snap

Errores comunes

Error	Corrección del Error
El balón no golpea las manos del qb.	Enfatice la fuerza del snap. Asegúrese que el centro piense durante todo el tiempo en centrar el balón desde sus caderas, no sólo hasta la mano del qb. También recuerde al qb que debe poner sus manos en la posición

	correcta debajo de las caderas del centro.
El balón pasa a través de las manos del qb.	Recuerde al qb que si presiona hacia arriba con su mano de abajo, no ocurrirá ninguna separación
El balón golpea los dedos del qb.	Si al qb ocasionalmente le golpean los dedos, probablemente no tiene sus manos lo suficientemente abiertas. Recuerde que los dedos de su mano de abajo deben apuntar hacia el suelo.
El qb malabarea el balón	Haga que el centro rote las cuerdas de forma que el balón esté en la posición correcta cuando el qb la recibe.
El qb suelta el balón justo después del snap	El qb probablemente mantenga el balón muy lejos de su cuerpo después de tomar el snap. Haga que el qb practique sentarse en el balón (trayéndolo hacia su estómago con ambas manos) después de recibir el snap, de forma que esta acción se convierta en un hábito en partidos y que ni bloqueadores de pase ni corredores puedan provocarle un balón suelto.

3. Seguridad de balón



El intercambio de balones entre el quarterback y los corredores, ya sean por handoffs o pitches, deben ser consistentes, y la ofensiva debe proteger, todo el tiempo, conscientemente el balón. El manejo correcto del balón permite a la ofensiva mantener el control del balón y tener una oportunidad de ejecutar jugadas exitosamente.

Después de que los corredores reciben el balón, su objetivo más importante es mantenerlo seguro; cuidar el balón es más importante que ganar alguna cantidad de yardas. Asegurar el balón mantiene a la ofensiva en el terreno de juego y previene a la defensiva de ganar terreno recuperando un balón suelto.



Las técnicas de correr bien con el balón se basan todas en los principios de una buena seguridad con él.

Puntos Clave

- Formar la caja para handoffs
- Asegurar el balón y
- Atrapar el pitch

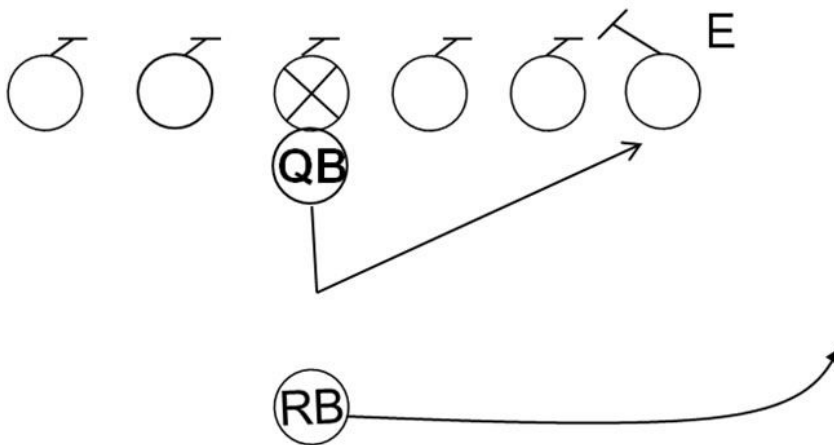
Errores Comunes

Error	Corrección del Error
El corredor buscando el balón	Recuerde al rb a mantener sus ojos en los bloqueos; debería no estar mirando el balón que se le está siendo entregado. Recuerde al rb que debe permitir que el balón golpee su estómago, no sus brazos. El rb nunca debe intentar agarrar el balón.
El balón rebota del estómago del rb	Recuerde al qb hacer el handoff suavemente de forma de no sacarle el aire al rb cuando le entrega el balón. El rb debe recordar plegar sus brazos sobre el balón tan pronto sienta que el balón toca su parte media.
El balón golpea los brazos del rb	El rb debe asegurarse que su codo interno esté elevado. Mientras hace el handoff, el qb debe mantener sus ojos en el estómago del rb, que es donde está la caja abierta para colocarlo.
El rb suelta el balón en tráfico	Recuerde al rb a volver a asegurar el balón con las dos manos cuando está corriendo rodeado de defensivos.
El rb suelta el pitch	El rb probablemente quitó sus ojos del balón para mirar a los defensivos que se aproximan. Recuérdele que ¡estará en mayores problemas si el balón está en el suelo!
El defensivo golpea el balón y queda suelto	El rb debe presionar el codo contra el cuerpo para proteger el balón de un golpe. Una demostración simple le mostrará al jugador este concepto: Haga que el jugador tome el balón y lo aleje de su cuerpo, con la parte de adelante bien sujeta pero la punta baja del balón libre. En esta posición, usted puede fácilmente golpear el balón y hacer que lo suelte. Si toma el balón con la punta de atrás presionada contra su cuerpo, no será capaz de golpear el balón y soltárselo.

4. Mecánica para QB's en la jugada Optativa



En una jugada de opción, no está determinado en el huddle quién será quien termine con el balón. En cambio, el quarterback lee la defensiva y luego decide mantener el balón o hacer un pitch al corredor. La jugada básica de opción es la speed option, donde el quarterback ataca al ala defensivo o linebacker externo y decide qué hacer con el balón basado en lo que el defensivo haga.



Puntos clave

- Vacilación inicial
- Atacando al hombre final y
- Haciendo el pitch

Errores comunes

Error	Corrección del Error
El qb ataca paralelo a la línea o se aleja de la línea	Los qb's pueden tender a distanciarse de la línea bloqueando cerca de él o pueden no



	darse cuenta que están tomando un curso incorrecto. Deben atacar colina abajo con un pequeño ángulo hacia la línea de scrimmage mientras se mueven lateralmente hacia el hombre que van a atacar. Observe el curso desde un costado de la jugada para asegurarse que el camino es el correcto.
El qb falla en asentarse y dar el paso.	El qb no debería seguir corriendo a toda velocidad cuando hace el pitch; debe asentarse y dar el paso. Los qb's pueden trabajar de a pares trotando a 5 yardas uno del otro y turnándose para picharle al otro. En cada pitch ellos deben asentarse y dar el paso, lo que permite al compañero quedar en buena posición para recibir el pitch.
El qb falla en vacilar después del snap	Si el qb no vacila, el corredor que espera el pitch no será capaz de quedar en buena posición para recibirlo. Si el balón es pichado, el corredor no será capaz de ganarle al defensivo último hombre en la línea hacia la línea lateral. El qb debe vacilar para permitir al corredor llegar a su posición de pitch. Usted debe enlentecer al qb al snap.

5. Quarterback drops



El quarterback drop es el número de pasos que toma para alejarse de línea de scrimmage antes de establecerse en el bolsillo en un pase de drop-back. En una ofensiva cada pase requiere que el quarterback tome un específico drop, o cantidad de pasos, para esa jugada en particular, basado en la profundidad y ubicación de las rutas primarias de sus receptores. Un drop correcto ayuda a asegurar un timing adecuado entre el quarterback y sus receptores. Para ejecutar pases cortos como largos adecuadamente, el quarterback debe igualar su drop con las rutas llamadas.

Puntos clave



- Número y longitud de las zancadas,
- Posicionamiento de los pies,
- Determinar hit and throw (golpear y lanzar) contra hitch and throw (levantar y lanzar) y
- Reaccionar a la presión

Errores comunes

Error	Corrección del Error
El qb falla en igualar su drop con las rutas	En el juego aéreo el timing lo es todo, así que usted debe insistir en que se haga el drop apropiado para cada ruta de pase en la ofensiva. Corrija cualquier error, incluso si el pase es completo.
El qb hace todos los pasos del mismo largo	La clave para tener buenos drops de pase es que el qb gane profundidad en sus pasos largos y equilibrio en sus dos pasos rápidos finales. Insista en ver la diferencia entre el paso largo inicial o pasos, y los pasos finales rápidos.
El qb confunde los pasos hit y hitch	El paso hitch se vuelve natural una vez aprendido, pero inicialmente parece incómodo. Enlentezca las cosas y haga al qb perfeccionar el trabajo de pies para el paso hitch antes de lanzar el balón en los drills. El paso hit también es incómodo si el qb no hace sus dos últimos pasos cortos, de forma que se vuelva al equilibrio. Mire por pasos extra y elimínelos si ocurren.

6. Lanzar



En el campo de Football americano, la mayoría de las veces, sólo un jugador lanza el balón, el quarterback, y si es inefectivo las ofensivas modernas se vuelven improductivas. Tener buena mecánica de lanzamiento es crucial para el éxito de su quarterback lanzando el balón. Estos mecanismos deben estar tan arraigados que deben convertirse en nada menos que natural y automático.



Como ya sabe, el quarterback tiene otras muchas otras cosas en las que pensar sobre el juego que se está desarrollando.

Puntos Clave

- Trabajo de pies correcto,
- Posicionamiento de manos y acción del brazo y
- Acompañamiento

Errores Comunes

Error	Corrección del Error
El qb baja el balón a su cintura antes de lanzarlo	Recuerde al qb que la velocidad de lanzamiento es crucial y que si lleva el balón al estómago antes de lanzarlo, enlentecerá significativamente su liberación. Muestre a sus jugadores videos de este mecanismo erróneo y haga drills con pases cortos hasta que elimine esta tendencia.
El qb tiene hábitos de lanzar dardos	Algunos qb, mientras traen el balón hacia atrás, fallan en rotar el balón, lo que significa que el punto frontal del balón siempre apunta al objetivo. Este hábito de lanzar dardos reduce la velocidad en forma dramática. Lleve al jugador por ejercicios en cámara lenta con la rotación correcta y hágalo hacer muchos lanzamientos cortos hasta que el hábito haya desaparecido.
El codo del qb se cae	Si el codo del qb se cae mientras la mano de lanzar se mueve hacia atrás, el qb lanzará un pase sin precisión y con un movimiento lento con el brazo de costado. Ejercite el concepto de mantener el codo en alto usando pases cortos y videos.
El qb tiene una muñeca plana	En el punto de liberación, o en el punto más alto del movimiento de lanzamiento, la muñeca de la mano de lanzar debe estar vertical, no tirada hacia atrás en un ángulo. Este problema de muñeca-plana pone la mano debajo del balón en lugar de ponerla al costado y pone los dedos en el costado del balón en lugar de encima de él. Estos problemas hacen que lanzar una espiral sea difícil. Ejercite con pases cortos con la forma apropiada de lanzar para corregir este hábito.

7. Engañar



Un pase exitoso de play-action depende de un buen engaño de sus jugadores. El quarterback, el corredor y los bloqueadores ofensivos deben hacer parecer la jugada exactamente igual a una corrida, de forma que la defensiva reaccione hacia delante y en la dirección del movimiento que creen es una corrida. Entonces, cuando el quarterback se queda con el balón y, o bien se establece para lanzar o hace un roll out para lanzar, la defensiva estará fuera de posición para defender efectivamente el pase. Sin embargo, sin buenos engaños, la defensiva tenderá a no creer que la jugada sea una corrida y enlentecerán sus reacciones en la dirección de la corrida, poniéndolos en mejor posición para defender el pase.

Puntos Clave

- Posicionamiento inicial y movimiento,
- Engaño del quarterback
- Engaño del corredor y
- Engaño del receptor

Errores comunes

Error	Corrección del Error
La línea ofensiva se levanta para proteger el pase	Cuando una jugada de pase de play-action es llamada, la línea ofensiva debe bloquear usando técnicas de bloqueo de corrida. Mire el video de la jugada y estudie el nivel de las hombreras de los linieros, o su nivel del casco, para estar seguro que se están manteniendo abajo.
Los rb's bajan sus brazos	Después de que el qb pasa al costado del rb sin entregarle el balón, muchos corredores jóvenes bajan sus brazos porque no tienen el balón para acarrearlo. Esta acción le dice inmediatamente a la defensiva que la jugada



	es un pase. Enfaticé al rb la importancia de mantener sus brazos juntos como si tuvieran el balón.
El qb cambia la acción del balón	Algunos qb's manejan el balón de forma diferente en una jugada de play-action que en una corrida normal, o bien fallando en hacer un buen engaño o no acercándose lo suficiente al corredor para simular el handoff. Diga al qb que haga todo exactamente igual como si la jugada fuera una corrida.

Quarterbacks: Habilidades Tácticas Ofensivas

Quarterbacks: Habilidades Tácticas Ofensivas

8. Progresión de Receptores



Generalmente el quarterback identifica al mejor receptor disponible siguiendo una progresión donde chequea un defensivo primario, después un defensivo secundario y, si no hay carriles disponibles para lanzar, chequea para lanzar el balón a su receptor válvula de escape. Por ejemplo, asumamos que el quarterback hace su drop para lanzar. Conoce las rutas que sus receptores están corriendo, y sabe qué progresión usar para chequear a esos receptores. Analiza el campo, encuentra al defensivo que es su primera lectura y decide que el defensivo está en su carril de lanzamiento hacia su primer receptor, quitándole su primera opción. Si el primer posible pase está cubierto, el quarterback encuentra su segunda lectura y hace el mismo razonamiento. Si sus dos primeras alternativas están cubiertas, el quarterback hace el check down, que significa que encuentra a su tercer y final objetivo, su receptor válvula de escape, y le pasa el balón.

Leyendo la Situación

¿Qué factores pueden usar, usted y su quarterback, para darle la mejor oportunidad de lanzar el balón al receptor apropiado? Enseñe a su quarterback a hacer lo siguiente:

- Localice al defensivo primario antes del snap sin que sea obvio.



- Conozca dónde está cada receptor, y hacia dónde irá, sin mirarlos específicamente.
- Mire por posibles pistas antes del snap que le indiquen el potencial de un defensivo para defender el pase.
- Al momento del snap, encuentre nuevamente a su defensivo primario y observe su pass drop para ver qué tan rápido y abierto lo está haciendo y qué receptor aparece haber captado su atención.
- Decida dentro de los primeros tres pasos del drop si el defensivo primario está en posición de quitarle el pase al primer receptor.
- Vea el espacio abierto alrededor de los defensivos.

¡Cuidado!

Las siguientes circunstancias pueden distraer a su quarterback:

- Concentrarse en sus receptores. El quarterback debe aprender a confiar en sus receptores y saber el lugar hacia donde estarán corriendo para poder dirigir su atención hacia los defensivos.
- Dejar que el pass rush distraiga su visión. No puede mirar a quienes lo están presionando; debe “sentir” la presión pero “mirar” hacia el downfield.
- Tener una visión de túnel y sólo ver a un receptor. El quarterback debe mantener una visión completa del campo, escaneando ambos lados del defensivo primario por otros defensivos.

Guía para Tomar Decisiones

Cuando se decide cómo ganar la mejor ventaja lanzando el balón al receptor apropiado, usted y su quarterback deberían considerar la información previa así como también la siguiente guía:

- Pases efectivos requieren un timing preciso entre el quarterback y sus receptores. Aunque la lectura del quarterback es crucial, no tendrá sentido si el quarterback no entrega el balón a tiempo al receptor en la ubicación donde pueda atraparla. Otorgue un segmento de cada práctica para el timing en las rutas, un ejercicio donde el quarterback simplemente hace su drop back y lanza el balón a un receptor descubierto, trabajando en el timing, profundidad de la ruta, velocidad y la trayectoria del pase para cada ruta en la ofensiva.
- Insista que el quarterback de la cantidad correcta de pasos para cada pase en la ofensiva. El timing preciso entre el quarterback y sus receptores es imposible si el quarterback da demasiados pasos o da muy pocos pasos.



- Algunos quarterbacks, bajo presión, lanzan el balón con una mecánica apurada o más abreviada que lo normal. Usted debe evaluar cada lanzamiento en la práctica y en los partidos para asegurarse que la mecánica de su quarterback no se esté rompiendo en situaciones críticas.
- Todo el trabajo en la práctica leyendo receptores será inefectiva si el receptor suelta el balón. Otorgue un segmento de cada práctica a ejercitar la técnica apropiada para atrapar el balón.
- Al diseñar jugadas de pase, usted debe construir una combinación de rutas que estiren a la defensiva, ya sea horizontal o verticalmente, atacando a defensivos específicos. Las jugadas de pase no pueden ser efectivas si la defensiva pueden pararlas si simplemente hicieron la llamada correcta. Cada jugada de pase debe tener opciones que el quarterback pueda usar, incluyendo un válvula de escape, o receptor de check-down, si los defensivos están posicionados en los carriles primarios de lanzamiento.

9. Lectura de Jugada de Opción



En una jugada de opción el acarreador del balón no está determinado en el huddle. En cambio, el quarterback lee la defensiva y después decide mantener el balón o picharlo al corredor rezagado. Mientras se desarrolla la jugada, el quarterback ataca la línea de scrimmage con su corredor en relación de picheo. El esquema ofensivo deja sin bloquear, intencionalmente, a un ala defensiva o linebacker externo para que el quarterback lo ataque con la opción. El quarterback lee al defensivo sin bloqueo y determina si quiere mantener el balón o picharlo al corredor.

Leyendo la Situación

¿Cómo usted y su quarterback ejecutan mejor la opción de picheo? Enseñe a su quarterback lo siguiente:



- Busque inmediatamente al jugador defensivo que es su lectura para el pitch y concéntrese solo en él.
- Ataque el hombro interno del jugador defensivo para ver hacia qué lado se va a comprometer. Si gira hacia el quarterback o ataca, el quarterback debe ejecutar el pitch hacia el corredor. Si se mantiene abierto o cruza la línea de scrimmage para tomar al corredor, el quarterback debe mantener el balón y correr campo arriba.

¡Cuidado!

Estas circunstancias pueden distraer al quarterback:

- Un jugador pasa a través de la línea de scrimmage antes de que el quarterback llegue a la lectura de picheo. El quarterback no debería hacer el pitch. Debería mantener el balón y ganar tantas yardas como le sea posible, porque el esquema de bloqueo ha sido comprometido.
- Operando muy cerca de la línea de scrimmage. Los quarterbacks tienden naturalmente a fluir fuera de los bloqueos que ocurren en la línea de scrimmage, pero la efectividad de la jugada disminuye si el quarterback se va demasiado lejos de la línea. Debe concentrarse en el hombre sin bloqueo sobre quien hará la lectura e ignorar la conmoción cerca de él en la línea.

Guía para Tomar Decisiones

- El quarterback debería mirar el hombro lejano del jugador defensivo. Si ese hombro se mantiene atrás, paralelo a la línea de scrimmage, el quarterback debería seguir atacando porque el jugador defensivo está intentando usar la técnica de feather, o demorar la opción. Si el hombro gira hacia el quarterback, la lectura probablemente se pichar el balón, porque el defensivo no puede volver a girar lo suficientemente rápido para hacer la jugada en el corredor quien recibió el pitch.
- La opción veloz es una buena forma de ganar en números a la defensiva porque el quarterback es una amenaza legítima de corredor y alguno en el esquema defensivo debe estar asignado a tomarlo.
- La opción veloz es una jugada efectiva contra equipos con cobertura hombre-a-hombre porque la ofensiva puede hacer que sus defensivos profundos corran con sus receptores y poder correr el balón hacia fuera.
- La opción veloz es también buena contra las cargas porque los bloqueadores ofensivos pueden proteger todos los huecos en la línea, permitiendo al quarterback llevar el balón hacia fuera rápidamente. Los linebackers que cargan tienen pocas oportunidades de penetrar lo suficientemente rápido para llegar al quarterback o fluir lateralmente hacia el corredor después de haber cargado.



- Sin embargo, la opción veloz es una jugada de alto riesgo porque el acarreador del balón no está determinado y el quarterback puede tener que pichar el balón bajo mucha presión. Los equipos ofensivos que corren la opción deben estar preparados para sufrir algunas pérdidas de balón en el esfuerzo de hacer grandes jugadas.

10. Opción Pasar-o-Correr



La opción de pasar-o-correr es un sprintout o bootleg después de un engaño de corrida donde el quarterback ataca el perímetro de la defensiva, con la opción de lanzar un pase o correr con el balón. Tan pronto como el quarterback sale del bolsillo, pasando la alineación original del tackle, puede mirar para encontrar a su receptor primario, quien usualmente estará corriendo algún tipo de ruta plana (flat). Si el receptor está abierto, el quarterback le lanza el balón inmediatamente antes de que algún defensivo tenga tiempo de reaccionar a la jugada. Si algún defensivo está en el carril de lanzamiento hacia el receptor primario, el quarterback chequea el área donde su receptor secundario debería estar, usualmente algún tipo de ruta curl o posiblemente un ruta profunda a la banderola. Si ese pase también está defendido, el quarterback asegura el balón y corre.

Leyendo la Situación

- Sepa que el receptor primario muy probablemente esté abierto en las primeras etapas de la jugada, antes de que los defensivos tengan tiempo de reaccionar a la dirección en la que el quarterback está haciendo su sprint. Debe encontrar rápidamente al defensivo más cercano al carril de lanzamiento hacia su receptor primario y lanzar el balón si el defensivo está fuera de posición.



- Si el receptor primario no está abierto, el quarterback debe chequear al defensivo o defensivos cercanos a su segundo receptor rápidamente, para ver si ese lanzamiento es posible, sabiendo que defensivos adicionales están acercándose a la jugada.
- Si las opciones de pase están cubiertas, el quarterback guarda el balón bajo su brazo y corre para ganar yardas, atacando hacia las líneas laterales para mantenerse distante de cuantos defensivos persiguiéndolo le sea posible.

¡Cuidado!

- Enlentecer su carrera para lanzar el balón o leer la defensiva. No se olvide que la línea defensiva y los linebackers del lado opuesto están persiguiendo al quarterback. Si se enlentece, será capturado por detrás.
- Concentrarse en solo un receptor o solo un defensivo. El quarterback no puede quedarse con un receptor demasiado tiempo. Debe chequear la posibilidad de pase a su primer receptor, tomar una decisión y lanzar a tiempo o mover sus ojos al carril de lanzamiento para su receptor secundario.
- Mirar hacia atrás por defensivos persiguiéndolo. El quarterback nunca debe mirar hacia atrás. Debe asumir que los defensivos internos vienen en camino. Debe seguir corriendo rápido, ser decisivo y ganar algunas yardas positivas.
- Mirar hacia el centro del campo de juego intentando encontrar un receptor. El quarterback no debe nunca intentar lanzar el balón a un receptor en el medio del campo de juego cruzando su cuerpo al intentarlo, incluso si el receptor está abierto. El quarterback no puede ver a todos los defensivos, y las posibilidades de un balón desviado o una intercepción son altas.

Guía para Tomar Decisiones

- El quarterback nunca debe intentar lanzar el balón a un receptor cruzando su cuerpo, incluso si el receptor está abierto. Este pase es demasiado peligroso porque el quarterback no puede lanzar el balón con suficiente velocidad o precisión para asegurarse que llegará en forma segura.
- Si los primeros dos receptores no están abiertos, el quarterback debe resistir la tentación, intentando encontrar un tercer o cuarto receptor viniendo en su dirección desde el otro lado de la formación. Lanzar hacia atrás hacia el medio del terreno de juego mientras está corriendo hacia las líneas laterales es extremadamente difícil, y las posibilidades de un balón desviado o una intercepción son altas. La mejor oportunidad es



correr para ganar unas pocas yardas, juntarse en el huddle y llamar a la próxima jugada.

- Los pases de play-action con bootlegs y sprintouts son buenas llamadas en situaciones de corto yardage cuando la defensiva con muchos defensivos cerca al núcleo y encima de la línea de scrimmage, porque el quarterback tiene una buena oportunidad de llegar al extremo.
- Los jugadores ofensivos deben entender que en jugadas de opción de pasar-o-correr, el juego aéreo ataca solo una mitad o un tercio del terreno de juego. La jugada tiene que ser rápida y decisiva porque mientras más se demore, más poblado estará el terreno en el área donde el quarterback necesita lanzar el balón.

11. Scramble (Escapando)



Escabullirse, escapar (Scramble) es una situación donde un jugador ofensivo intenta lograr algo donde parece que no hay nada mediante completar un pase cuando el timing exacto y las rutas precisas ya no están disponibles. En realidad, las reglas para una situación de escabullirse son guías generales que pueden ayudar a los jugadores ofensivos a verse mutuamente, anticipar hacia dónde ir y conectar el pase. Por ejemplo, asuma que el quarterback ha hecho su drop-back para lanzar un pase, los receptores han corrido sus rutas asignadas pero la protección de pase se ha roto. El quarterback debe escapar del bolsillo y comienza a correr inmediatamente hacia la izquierda o derecha para eludir a los defensivos que lo persiguen.

Leyendo la Situación

- El quarterback debería siempre mirar profundo primero para ver si un jugador defensivo ha perdido la pista de su receptor. Como paso siguiente debería mirar por un receptor, a un nivel intermedio, que esté corriendo paralelo a él. Y por último, debe mirar hacia las líneas laterales por un jugador en una ruta corta de escape o tipo de pase check-down como válvula de seguridad.



- Los receptores deberían inicialmente quedarse al nivel de su ruta y correr paralelo a la línea de scrimmage en la dirección que el quarterback esté corriendo.
- Cualquier receptor que esté cerca de la línea lateral o que se acerque a la línea lateral después de correr paralelo al quarterback cruzando el campo de juego, debe girar y correr terreno arriba y ver si el defensivo se queda con él.
- Si los defensivos se quedan con cada receptor mientras esos receptores llegan a las líneas laterales y giran terreno arriba, el quarterback debería guardar el balón y correr.

¡Cuidado!

- Mirar a los defensivos que lo persiguen quienes inicialmente eran pass rushers. El quarterback debe mantener sus ojos en el downfield buscando posibles receptores.
- Cambiar de dirección después de haber escapado del bolsillo. Después de que el quarterback ha dejado el bolsillo, debe correr hacia las laterales y nunca girar hacia atrás. No puede ver a todos los defensivos persiguiéndolo, así que si cambia de dirección correr el riesgo de ser golpeado por el lado ciego y tiene una buena oportunidad de perder más yardas en la jugada si otorga terreno.
- Intentar hacer demasiado grande la jugada. La situación de escaparse es una jugada rota, y el quarterback debe darse cuenta de que cualquier yarda que logre ganar es un bono, considerando la situación. Si primer objetivo debe ser intentar llevar el balón a la línea de scrimmage original, incluso si eso significa lanzar el balón afuera para un pase incompleto o guardarse el balón y correr con él.

Guía para Tomar Decisiones

- Cualquier equipo que lance frecuentemente enfrentará situaciones de escape algunas veces en cada partido. Habiendo puesto reglas claras a seguir para el quarterback y los receptores ayudará a la ofensiva a conseguir algunas jugadas en estas situaciones durante la temporada. Ejercite esta situación en las prácticas algunas veces cada semana para que todos los jugadores puedan ensayar sus reacciones para cuando el quarterback tenga que escaparse realmente. Diagrame esta situación diciéndoselo solo al quarterback. No le diga a los receptores ni a los defensivos lo que está por venir. Incluso si el quarterback tiene buena protección de pase, hágalo escapar del bolsillo e iniciar una situación de escape. Con repeticiones, escaparse puede volverse una buena jugada (Además, su defensiva aprenderá a reaccionar y a parar grandes jugadas en estas situaciones de escape.)



- Establezca reglas para el quarterback en situaciones de escape, como las siguientes: Nunca lance hacia donde haya mucha gente, nunca lance hacia atrás hacia el medio del campo de juego, no se tome la chance de lanzar profundo si puede producir un yardage positivo con la corrida (especialmente en situaciones de tercera-y-corto o tercera-y-medio), nunca pare de correr y mantenga las dos manos en el balón tanto como le sea posible.
- Trabaje con los receptores para que logren volverse más visibles para el quarterback. Debe enseñar a los receptores del lado opuesto a apresurarse en una situación de escape, para ayudarlos a creer que una jugada rota puede tener un buen final. Deben acelerar cruzando el campo de juego para quedar dentro del campo de visión del quarterback. Enseñe a los receptores de lado de la jugada que llegaron a la línea lateral a levantar su mano en el aire cuando giran para ir profundo, de forma de que el quarterback pueda verlos y saber que se irán a lo profundo.